



# Marie-Adeline ROHARD

Level Artist

9 rue Coustou  
75018 Paris

Tel | (+ 33) 6.38.39.63.70

Mail | rohard.ma@gmail.com

Portfolio | <http://rohardma.wix.com/rohard-ma>

LinkedIn | <https://fr.linkedin.com/in/marohard>

## FORMATIONS

► **Supinfogame Rubika (Valenciennes, FRANCE)**

Master 2 - Game Art & Management  
2012-2015

► **E-artsup (Lyon, FRANCE)**

Graphic Design  
2011-2012

► **Emile Cohl (Lyon, FRANCE)**

Art Traditionnel  
2009-2011

## EXPERIENCES

Janvier 2016 - Actuel

Juillet - Dec. 2015 | Stage

**Ubisoft, Montreuil, FRANCE | Junior Level Artist**  
**Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands**

- Création d'assets : Modélisation - PBR texturing - Intégration
- Modification et optimisation d'assets
- Création de groupes d'assets
- Création d'éléments d'architectures
- World Building : Moteur interne - Terraforming - Outils procéduraux internes - Décals - Propping
- Polish et Debug : En charge d'une région

Août - Oct. 2014 | Stage

**High Five Factory, Paris, FRANCE | 2D - 3D Artist**  
**Cleanvaders**

- Concept Art - GUI
- Modélisation 3D pour mobile

Juin - Juillet 2012 | Stage

**Blue Turtle, Valenciennes, FRANCE | 2D Artist**  
**Galactic Supremacy**

- Création d'icônes et éléments graphiques, GUI

## GAME PROJECT

2014-2015

**Twin Fates | 2D - 3D Artist**  
**Projet de fin d'études - Supinfogame RUBIKA**

- Concept d'origine
- Direction artistique
- Concept Art - Character Design
- Création d'assets : modélisation, texturing, integration dans Unity
- Level Building



Prix du meilleur jeu étudiant au Ping Awards 2015

## SKILLS

### High & Low Poly modeling



### PBR Texturing



### Engine



### Other



## HOBBIES

**Jeux vidéo** : Uncharted - Starcraft - Assassin's Creed - Rainbow 6 Siege - Zelda - Journey - Magic the gathering

**Comics** : Sillage - Blacksad - Marvel - Until Death Do Us Part - Attack On Titan

**Cuisine** : Pâtisserie

**Moto** : Permis A1

**Voyage** : Canada - Chine - Malaisie - Vietnam - Espagne - Italie

**Sport** : Natation